

## **FELADAT CÍME: Memory játék az igék három alakjának gyakorlására**

*Szerző:* Sarkadi Ágnes

*Szint:* kezdőtől középhaladóig

*Cél:* rendhagyó igék gyakorlása

*Idő:* 10- 20 perc

*Szervezés:* párban vagy kiscsoportban

*Osztály/csoport:* együtt diszlexiás, és vegyes csoportban is

*Előkészítés:* kártyák elkészítése és másolása

*Miben segít:* Több érzékszervi csatorna bevonásával segíti az igék három alakjának memorizálását

*Kivitelezés:*

1. Elkészítjük a gyakorolandó igék kártyáit. Lehetőleg különböző színekkel jelöljük az igék 1., 2. és 3. alakját.(lásd szemléltető anyag)
2. Kiosztjuk páronként vagy csoportonként a kártyákat. Az összes kártyát az asztalra helyezük képpel lefelé összekeverve. A játékos felhúz 3 kártyát, és megnézi, hogy ugyanannak az igének a három alakja van-e rajta. Ha igen, akkor megtartja. Ha nem, akkor visszahelyezi őket, és a másik játékos jön. A játéknak akkor van vége, ha elfogynak a kártyák. A játékot az nyeri meg, aki a legtöbb igét összegyűjtötte.

*Variáció:* önállóan is lehet gyakorolni a kártyákkal az igék alakjait

*Szemléltető anyag:*

1. színkódolás- egyszerű, könnyen elkészíthető: az igék három alakja különböző színű

<b>LEAVE</b>	<b>LEFT</b>	<b>LEFT</b>
<b>BUY</b>	<b>BOUGHT</b>	<b>BOUGHT</b>
<b>SWIM</b>	<b>SWAM</b>	<b>SWUM</b>

2. színkódolás- összetett, időigényesebb- nemcsak a három alak van megkülönböztetve, hanem azt is jelezzük, hogy az ige melyik része változik. Ezáltal még könnyebb memorizálni az igealakokat.

<b>LEAVE</b>	<b>LEFT</b>	<b>LEFT</b>
<b>BUY</b>	<b>BOUGHT</b>	<b>BOUGHT</b>
<b>SWIM</b>	<b>SWAM</b>	<b>SWUM</b>

